

ECOLO'TRI

Ce jeu est un jeu coopératif, ce qui veut dire que les joueurs ne gagnent jamais individuellement contre des adversaires, mais qu'ils sont solidaires pour tenter de faire gagner l'équipe entière.

Objectifs

- Agir et contribuer au respect de l'environnement
- Comprendre ce qu'est le tri sélectif
- Découvrir les enjeux de la coopération

Objectif spécifique

- Apprendre à avancer de case en case sur un circuit en associant les constellations du dé (de 1 à 3) à un nombre équivalent d'objets.

But du jeu

Une équipe de quatre joueurs doit effectuer un tri sélectif de déchets, remplir rapidement les poubelles correspondantes avant que les détritrus envahissent la nature et menacent la faune.

Matériel

- Un plateau de jeu A3
- 4 pots ou boîtes symbolisant les différents conteneurs, coller sur chacun une gommette de couleur :
verte : bouteilles, bocaux, pots en verre;
bleue : journaux, papiers, magazines ;
jaune : emballages en carton, métal ou plastique ;
blanche : déchets ménagers ;
- 1 dé avec 2 faces •, 1 face ••, 1 face •••, 1 face + (coopération), 1 face ! (danger) ;
- 20 bouchons (5 verts, 5 bleus, 5 jaunes et 5 de toutes autres couleurs) symbolisant les déchets à trier et à répartir en mélangeant les couleurs, dans quatre petits sacs (type petit filet pour pastilles de lessive).

Déroulement

Chaque joueur prend un sac poubelle à vider (un filet avec 5 bouchons, couleurs mélangées).

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle :

- Faces 1, 2 ou 3, placer autant de bouchons sur la ou les bandes de 5 cases de la couleur correspondante.
- Face **!**, un bouchon- déchet qui était sur l'une des 4 bandes doit être posé sur une gommette noire de l'image centrale. La nature est polluée !
- Face **+**, l'équipe coopère pour nettoyer la nature : Tous les bouchons qui étaient sur l'image sont remplacés sur les 4 bandes, dans le respect des couleurs.

Quand 5 bouchons sont placés sur une même bande de couleur (*Exemple : 5 bouchons bleus sur les 5 cases de la bande bleue*), on les transvase dans la poubelle correspondante, donc dans la poubelle bleue : journaux, papiers, magazines. Ils ne pourront plus s'en échapper même si un joueur tombe sur la face Danger. L'équipe a donc tout intérêt à s'entraider pour remplir au plus vite les poubelles les unes après les autres.

A chaque lancer de dé ou quand un joueur n'a plus de bouchons dans son sac, ses partenaires peuvent l'aider et placer des bouchons de leur sac pour compléter les bandes de couleur.

L'équipe gagne lorsque les 4 poubelles sont remplies, chacune, de 5 bouchons.

Elle perd si 10 bouchons sont venus polluer la nature : 10 bouchons ont été placés sur les gommettes noires de l'image centrale.